Documento de Design de Jogo

Preencha o documento a seguir

* Escreva o nome do seu projeto.

Space Defensor

* Qual é o objetivo do jogo?

Proteger o universo dos invasores

* Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Você esta em uma missão de defender seu universo de seres intergalaticos melhorando seus equipamentos e lutando pela paz

* Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?
* Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
* Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do Personagem | O que esse personagem faz? |
| 1 | soldado R46 | é o personagem que vc joga |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

* Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?
* Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
* Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do Personagem | O que esse personagem faz? |
| 1 | minion | um pegueno adversario |
| 2 | runner | um adversario rapido |
| 3 | heavy | um adversario lerdo porem muito forte |
| 4 | mini boss | um pequeno boss para o jogo |
| 5 | minion v2 | um minion um pouco melhorado |
| 6 | mini boss heavy | um pequeno boss porem mais forte |
| 7 | boss | um extremamente forte adversario |
| 8 |  |  |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

* Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
* Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

planejo tornalo envolvente com um sistema de waves infinitas dando liberdade ao jogador.